

AKDENİZ AIRSOFT — TAKIM İÇİ ETİK ve DAVRANIŞ KURALLARI

1) Amaç ve Genel İlkeler

1.1. Akdeniz Airsoft, **hobi amaçlı, arkadaşlık ve takım ruhu** odaklı bir topluluktur.

1.2. Temel amaç; güvenli, saygılı ve keyifli bir oyun ortamı sağlamak; airsoft hobisini doğru kültürle yaşatmak ve geliştirmektir.

1.3. Takımın tüm kararları; **oyun güvenliği, takım huzuru ve hobi kültürünü korumak** esas alınarak alınır.

1.4. Akdeniz Airsoft; hiçbir şekilde gerçek silahlı örgüt, askeri yapı veya kolluk gücü değildir ve öyleymiş gibi davranılamaz.

2) Üyelik, Katılım ve Temel Şartlar

2.1. Yaş Sınırı:

-Takıma katılım, ilgili mevzuat ve dernek tüzüğüne uygun olarak 18 yaşını doldurmuş bireyler için geçerlidir.

-18 yaş altı kişiler oyunlara oyuncu veya izleyici olarak katılamaz (ayrı bir karar alınmadığı sürece).

2.2. Maç Katılımı ve Değerlendirme:

-Takıma resmi kabul için oyuncunun **en az 5 farklı maça katılımı** ve bu süreçte davranış, disiplin ve ekipman uygunluğunun onaylanması gerekir.

-Disiplin kurulu süreci, kaptanların görüşü ve yönetim onayı son kararı belirler.

2.3. Ekipman Şartları:

-Oyuncunun; FPS ve ekipman dokümanlarında belirtilen standartlara uygun **tüfek, balistik gözlük, telsiz, Multicam kamufraj** ve diğer zorunlu ekipmanlara sahip olması gerekir.

-Eksik ekipmanla oyuna katılım, yönetim veya oyun sorumlusu izni olmadan kabul edilmez.

3) Hiyerarşi, Yıldız Sistemi ve Yetkiler

3.1. **Akdeniz Airsoft**; Dernek Yönetimi, Yönetim Kurulu, Disiplin Kurulu, Takım Kaptanları ve oyuncular arasındaki hiyerarşi ile yönetilir.

3.2. Disiplin Kurulu:

-Oyun içi ve oyun dışı disiplin ihlallerini inceler, delilleri değerlendirir ve cezaları yayınlar.

-Gerekli durumlarda savunma alır, kamera kayıtlarını izler, tanık dinler.

3.3. Yıldız Sistemi:

-Yıldız yükseltmesi için;

- Maç sayısı,
- Disiplin durumu,
- Takım uyumu,
- Ekipman uygunluğu dikkate alınır.

-Ağır disiplin ihlallerinde yıldız **dondurulabilir** veya **düşürülebilir**.

4) İletişim, Grup Kullanımı ve Sosyal Medya Kuralları

4.1. Siyasi ve Dini Tartışma Yasağı:

-Takım ortak alanlarında (WhatsApp grupları, saha içi toplantılar vb.) **siyasi propaganda, dini tartışma, ayrıştırıcı söylem** yasaktır.

4.2. Küfür, Hakaret ve Toksik Davranış:

-Üyelere, diğer takımlara veya üçüncü şahıslara karşı hakaret, aşağılama, alay, dalga geçme, küfür içeren iletişim kabul edilmez.

-Sürekli negatiflik, kavga arama davranışı, gerginlik çıkarma çabası disiplin sebebidir.

4.3. Grup İçi Tartışmalar:

-Kişisel problemler, özel meseleler ve ikili husumetler oyun ve grup ortamına taşınmaz.

-Herhangi bir problemde, doğrudan karşı tarafa yüklenmek yerine **takım kaptanına** veya **disiplin kuruluna** bilgi verilir.

4.4. Sosyal Medya Kullanımı:

-Airsoft replika ve ekipmanlarla çekilen fotoğraf/video paylaşımlarında, **gerçek kolluk kuvveti veya askeri personel izlenimi verecek** şekilde poz, açıklama veya kıyafet kullanımı yasaktır.

-Bu tür paylaşımlarda "**Airsoft**" **ibaresinin** kullanılması tavsiye edilir; takımı ve hobi kültürünü zan altında bırakacak paylaşımlar disiplin sebebidir.

-Akdeniz Airsoft adını kullanarak yapılan ticari veya temsil amaçlı paylaşımlar yönetim onayına tabidir.

5) Oyun Düzeni, Güvenlik ve Oyun Alanı Kuralları

5.1. Alkol:

-Oyunlara **alkollü gelmek**, oyun öncesi veya sırasında alkol kullanmak **kesinlikle yasaktır**.

-Tespit halinde oyuncu o gün oyundan men edilir; tekrarında takımdan ihraç gündeme gelir.

5.2. Gerçek Silah ve Tehlikeli Aletler:

-Oyun alanına **ateşli silah**, airsoft kapsamı dışındaki havalı silahlar, bıçak ve benzeri kesici/delici aletler getirilemez.

-Sadece milsim amaçlı **yumuşak plastik bıçak** ve **multitool** (tamir amaçlı) istisnası yönetimin belirlediği şekilde geçerlidir.

5.3. Replika Taşıma Kuralları:

-Oyun alanına girişte; replikalar çanta, kılıf, kutu vb. içinde **gizli** taşınır. Elde, omuzda açık şekilde taşınamaz.

-Mümkünse turuncu uç, şarjörsüz ve pili takılı olmadan taşınması tavsiye edilir.

5.4. Hayvanlar ve Çevre:

-Airsoft replikaları **canlılara karşı kullanmak kesinlikle yasaktır**.

-Oyun alanında çöp bırakmak, doğaya zarar vermek yasaktır. Oyuncu alanı geldiği gibi veya daha temiz bırakmakla sorumludur.

5.5. Kıyafet ve Kamufraj:

-Güncel TSK / kolluk kuvvetleri ile **birebir aynı desen** kamufraj ve ekipman kullanımı yasaktır.

-Sniper sınıfı dışındaki oyuncuların **ghillie suit** kullanması yasaktır (aksine özel senaryo kararı alınmadıkça).

-Halka açık alanlarda, kamufrajla kendini kolluk kuvvetine benzeterek dolaşmak yasaktır.

5.6. Güvenli Bölge ve Gözlük:

-Toplanma / safe zone alanında replikalar emniyette ve şarjörsüz olur.

-Safe zone'da atış yapmak yasaktır. Yapan oyuncu disipline sevk edilir.

-Oyun alanında koruyucu gözlük çıkarmak yasaktır; "gözlük çıktı" komutu verildiyse atış yapmaya devam edilemez.

5.7. Silent Kill ve Yakın Mesafe:

-Silent kill; plastik bıçak veya elle hafif temas ile, zarar vermeden yapılır.

-Yakın mesafe kuralları FPS dokümanındaki mesafelere uygun olmak zorundadır.

-Kör atış (siper arkasından sadece replika çıkararak, nişan almadan ateş) yasaktır.

6) Oyun Esnasındaki Davranış Kuralları

6.1. Zombilik ve Vurulma Kuralları:

-Vurulduğu halde oyuna devam etmek (zombilik) **kabul edilemez**.

-Vurulan oyuncu, belirlenen şekilde "Vuruldu" diye bağırır, elini kaldırır ve vuruldum işaretini (ışık/bant/şapka) kullanır.

-Vurulmuş oyuncu; oyunun gidişatını etkileyecek şekilde taktik bilgi veremez, tartışmaya giremez.

6.2.Hakem ve Kaptan Kararları:

-Oyun esnasında, hakem ve kaptanların verdiği karara **anında uyulur**, tartışma oyundan sonra yapılır.

-Hakemle tartışma, bağırma, saygısız tavır doğrudan disiplin sebebidir.

6.3.Tartışma ve İtirazlar:

-Bir oyuncunun hile yaptığını düşündüğünüzde, oyun içinde bağırma yerine en kısa sürede kaptana veya disiplin kuruluna bilgi verilir.

-“Karşı tarafı rezil etme” odaklı davranış yerine, “takımın huzurunu koruma” odaklı yaklaşım esastır.

6.4.Emir Komuta ve Takım Oyunu:

-Takım kaptanlarının verdiği görev, rota ve talimatlara uymamak, oyunu sabote edecek şekilde bireysel takılmak disiplin sebebidir.

-Airsoft, **takım oyunudur**; bireysel ego tatmini için değil, ekip ruhu için oynanır.

7) Oyun Dışı İlişkiler, Alım-Satım ve Takım İmajı

7.1.Takım İmajı ve Dış İlişkiler:

-Takım dışındaki airsoft toplulukları ile saygı çerçevesinde iletişim kurmak esastır.

-Diğer takımların arkasından sürekli kötü konuşmak, kavga yaratacak söylemler üretmek kabul edilmez.

7.2.İkinci El Alım Satım:

-Akdeniz Airsoft oyuncuları arasındaki alım-satım ilişkilerinde taraflardan birinin **açıkça dolandırılması veya kötü niyetli davranış** göstermesi durumunda, konu disiplin kuruluna taşınır.

-Hobi ve arkadaş ortamını bozacak ticari davranışlar takımdan ihraç sebebi olabilir.

7.3.Takım Adını Kullanarak Referans Olma:

-Akdeniz Airsoft adı kullanılarak, farklı platformlarda sorumsuz referanslık yapılması ve bunun takıma ceza, itibar kaybı veya sorun getirmesi halinde ilgili üye disiplin sürecine alınır.

8) Disiplin Süreci ve Cezalar

8.1.Disiplin süreci; uyarı, maç cezası, yıldız düşürme/dondurma, takımdan geçici uzaklaştırma ve takımdan ihraç gibi aşamalardan oluşabilir.

8.2.Ceza türü, ihlalin ağırlığına, tekrarına ve oyuncunun genel disiplin geçmişine göre belirlenir.

8.3.Gerekli görülen durumlarda, oyuncudan yazılı veya sözlü savunma istenebilir; kamera kayıtları ve tanıklarla süreç desteklenir.

8.4.Kararlar; Disiplin Kurulu onayı ile kesinleşir.

9) Yürürlük

9.1.Bu kurallar, Akdeniz Airsoft Yönetim Kurulu tarafından onaylandığı tarihten itibaren yürürlüğe girer.

9.2.Gerek görüldüğünde, FPS ve ekipman kuralları ile uyumlu olacak şekilde güncellenebilir.

9.3.Takımda kalan her oyuncu, bu kuralları **okumuş, anlamış ve kabul etmiş** sayılır.