

# AKDENİZ AIRSOFT — FPS, ŞARJÖR, SCOPE ve SİLAH KURALLARI

## 1) Sınıf ve FPS Limitleri

- **CQB/Pistol** : Maksimum 330 FPS. 331 dahi kabul edilmeyecektir.
- **AR** : Maksimum 410 FPS. 411 dahi kabul edilmeyecektir.
- **LMG** : Maksimum 450 FPS. 451 dahi kabul edilmeyecektir.
- **DMR** : Maksimum 510 FPS. 511 dahi kabul edilmeyecektir.
- **SNIPER** : Maksimum 600 FPS. 601 dahi kabul edilmeyecektir.

## 2) AR Sınıfı — Rütbe ve Atış Modu Kuralları

- Bir yıldız rütbeli oyuncular: Sadece tekli atış yapabilir.
- İki yıldız ve üzeri rütbeli oyuncular: Yalnızca gündüz maçlarında tam otomatik kullanabilir.
- **Gece maçlarında tam otomatik kesinlikle yasaktır.**

## 3) Gece Maçı Kuralları

- Gece maçında oynayabilecek sınıflar: CQB/Pistol ve AR.
- Gece maçında yasaklı sınıflar: LMG, DMR ve Sniper.
- Gece maçında tam otomatik ve burst atış kesinlikle yasaktır.
- **Tüm oyuncular gece maçlarında yalnızca tekli modda oynamak zorundadır.**

## 4) Sınıf Açılışları

- Sınıflar sadece Dernek Yönetimi onayı ile açılır.
- Her oyuncu, sınıf açılış talebini yönetim kuruluna iletilmek zorundadır.
- **Yönetim onayı olmadan sınıf kullanımı yasaktır.**

## 5) Sınıflara Göre Atış Yasak Mesafeleri & Magazin & Scope Limitleri

- **CQB/Pistol**
  - Mesafe : Yok
  - Şarjör : Sınırsız
- **AR**
  - Mesafe : 15 metre altında atış yasaktır.
  - Normal Şarjör : 3+1
  - PTS Şarjör : 2+1
  - **Toplam ~600 BB referans alınır.**
  - **Red Dot, Holo, Magnifier(maks. x3) dışında scope takamaz.**

- **LMG**
  - Mesafe : 30 metre altında yasaktır.
- **DMR**
  - Mesafe : 30 metre altında yasaktır.
  - Normal Şarjör : 3+1
  - PTS Şarjör : 1+1
  - **Toplam ~450 BB referans alınır.**
  - Minimum x4 scope zorunludur.
- **Sniper**
  - Mesafe : 40 metre altında yasaktır.
  - Minimum x4 scope zorunludur.

## 6) Tabanca FPS ve Mesafe Kuralları

- **330 FPS** altı tabancalar : CQB sınıfı, mesafe sınırı yoktur.
- **331 – 420 FPS** tabancalar : AR sınıfı, 15 m altında yasaktır.
- **421 FPS** ve üzeri tabancalar :
  - 30 m altında atış yasaktır.
  - DMR sınıfı açık olmayan oyuncu bu tabancayı kullanamaz.
- Birden fazla tabanca taşıma kuralları aynı şekilde geçerlidir.
  - Üzerinde taşımak istediği tabancaların hepsi aynı sınıfa ait ise, birden fazla tabanca ile oyuna girebilir.
  - Bir oyuncu üzerinde farklı sınıflara ait birden fazla tabanca bulundurarak oyuna giremez. Örneğin bir oyuncu; üzerinde, bir CQB sınıfı bir AR sınıfı iki tabancayı aynı anda üzerinde bulundurarak oyuna giremez.

---

## 7) FPS Ölçüm Kuralları

- Tüm FPS ölçümleri 0.20 g BB ile yapılacaktır.
- Hop-up ayarı ölçüm sırasında değiştirilmeyecektir.
- Ölçüm; tüfeğin, oyun için kalibre edilmiş (en stabil uçtuğu) ayarda yapılır.
- Ölçümler Disiplin Kurulu tarafından yapılacaktır.
- Ölçüm yapılacak kişiler ve zaman tamamen rastgele olacaktır;
- Tüm takım aynı anda ölçülebilir.
- Sadece birkaç kişi ölçülebilir.
- Aynı oyuncu gün içerisinde birden fazla ölçülebilir.
- Oyun öncesi, sonrası veya oyun sırasında spontane ölçüm yapılabilir.
- Önceden duyuru yapılmaz, ölçüm aniden gerçekleştirilebilir.
- Bu ölçümlerin rastgele olacağı bilinmelidir, şahsi algılanmamalıdır.